

# 讓小怪獸介紹自己

班級：\_\_\_\_\_ 座號 / 組別：\_\_\_\_\_ 日期：\_\_\_\_\_

學習目標：找到控制小怪獸說話的積木；修改文字並觀察畫面反應；用自己的話說明指令與結果的關係。

1. 寫下你預測修改後會出現的文字。

---

---

2. 記錄一項修改：原本的指令、改後的指令、實際結果。

---

---

3. 向同學解釋：為什麼只改文字，不需要改其他積木？

---

---

## 測試紀錄

| 輸入 / 改了什麼 | 預測結果 | 實際觀察 |
|-----------|------|------|
|           |      |      |
|           |      |      |
|           |      |      |

自我檢核：☐ 完成作品 ☐ 能解釋指令 ☐ 記錄測試 ☐ 保存成果

教案：[webduino.io/teachers/lessons/monster-intro/](http://webduino.io/teachers/lessons/monster-intro/)